

# 3D-Kurs für Maker: Konstruieren mit Blender 2.8

Finale bei unserem Videokurs: Wir beenden im Herbst unser Angebot beim Videoportal *Vimeo*. Doch unsere Tutorialfilme zum Einsatz von Blender als 3D-Konstruktionswerkzeug kann man weiterhin kaufen – als komplettes Paket im *heise shop*.

von Peter König

Im Dezember des vergangenen Jahres hat Make zusammen mit dem Blender-Tutor und Buchautor Carsten Wartmann einen Videokurs gestartet, um Makern zu helfen, Vorlagen für ihre Fräs- und 3D-Druck-Projekte mit der kostenlosen 3D-Software *Blender* selbst zu konstruieren. Die Idee: Wir wollten unsere Einstiegshilfe anhand verschiedener kleiner, in sich abgeschlossener Projekte geben. So können sich alle gezielt die für sie passenden Lektionen herausuchen und müssen nur für jene Tutorial-Videos je ein paar Euro investieren, die ihnen direkt nützen.

Nach und nach kamen mehr Video-Lektionen hinzu – insgesamt neun reguläre Folgen sowie zwei Bonus-Episoden mit insgesamt 5 Stunden Spielzeit liefern Makern inzwischen das nötige Rüstzeug, um mit Blender erfolgreich mit 3D-Eigenkonstruktionen loszulegen.

## Ende bei Vimeo ...

Bisher war der Kurs ausschließlich über das Video-on-Demand-Portal der Online-Platt-

form *Vimeo.com* zu bekommen. Mit Ablauf des 15. Oktober 2020 endet allerdings unser Angebot bei *Vimeo*. Wer vorher noch seine Sammlung unserer Blender-Tutorials vervollständigen will, kann bei *Vimeo* bis zu diesem Zeitpunkt einzelne Folgen des 3D-Kurses kaufen, im Browser anschauen und vor allem: auf den eigenen Rechner herunterladen und sie sich damit dauerhaft sichern. Dazu raten wir dringend (siehe Kasten). Wer gleich alle Episoden haben will, bekommt ab jetzt auch den gesamten Kurs auf einmal für 19,90 Euro. Gegenüber dem Einzelkauf aller kostenpflichtigen Tutorials spart man dabei rund 4 Euro.

## ... weiter im heise Shop

Alternativ dazu und ebenfalls zum Preis von 19,90 Euro bekommt man den kompletten Kurs neuerdings auch im *heise shop* (Links zu allen Angeboten siehe Kurz-URL am Ende des Artikels). Allerdings kann man dort keine einzelnen Folgen mehr erwerben, es gibt nur noch den gesamten Kurs mit seinen neun Tu-

torials und zwei Bonus-Clips am Stück. Die bisher kostenlosen Episoden *Was ist neu in Blender 2.8?* und das Projekt: *Fingerring mit Beschriftung* (siehe auch *Make 2/20*, S. 114) sowie die Bonus-Videos gibt es übrigens weiterhin gratis zu sehen: Wir haben sie in die Episodenliste auf der Webseite zum Kurs eingebunden, auf der man auch die Beispielfdateien und Templates zu den einzelnen Folgen bekommt.

Wenn die Software-Entwickler im Zeitplan bleiben, erscheint übrigens noch im August die Blender-Version 2.9. Anders als beim Schritt auf 2.8 wird sich aber diesmal die Bedienoberfläche des Programms kaum ändern, sodass unsere Tutorials weiter zu den Funktionen im aktuellen Blender passen. Außerdem ist im Juni mit Blender 2.83 erstmals ein *Long-Term-Support-Release* erschienen, das noch zwei Jahre lang mit Wartungsupdates versorgt wird. So bleibt unser *3D-Kurs für Maker: Konstruieren mit Blender 2.8* noch lange aktuell. —pek



Bisher bei *Vimeo* zu sehen, ab Oktober ausschließlich im *heise shop* erhältlich: Der *Make*-Videokurs mit Blender-Tutor Carsten Wartmann.

## Wichtiger Hinweis

Wer einzelne Folgen unseres Blenderkurses über die Videoplattform **Vimeo** gekauft hat, kann sich diese **nur noch bis einschließlich 15. Oktober 2020 herunterladen!** Da wir unser Angebot dort einstellen, ist es später auch nicht mehr möglich, die Videos bei *Vimeo* im Browser abzuspielen.

Alles zum Artikel  
im Web unter  
[make-magazin.de/x7p9](https://make-magazin.de/x7p9)