



WLAN tunen – so geht's

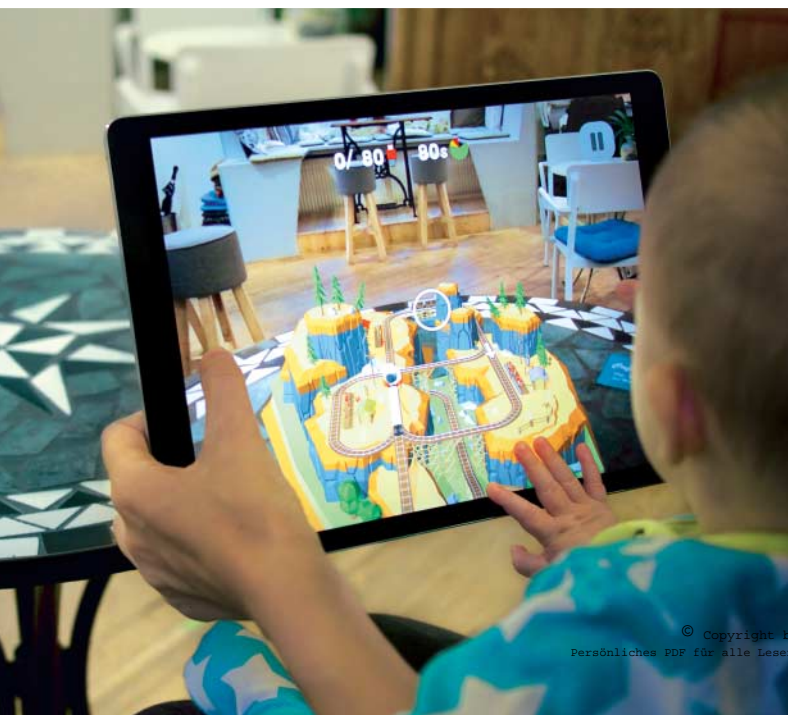
Wenn im heimischen WLAN der Videostream regelmäßig stehen bleibt, Online-Spiele ruckeln und Downloads kriechen, lässt sich das zugrundeliegende Problem meist mit einfachen Kniffen beheben. Mac & i zeigt in 27 Tipps, wie Sie den Empfang verbessern und den Datendurchsatz erhöhen.

Ruckelfrei streamen, lückenlos empfangen

80

Hardware-Tests

HomeKit: Heizungsthermostate von Netatmo	28
HomeKit: Trådfri-Lampen von Ikea	28
Bluetooth-Schlüsselfinder Trackr Pixel	29
Mac-Docks mit USB-C oder Thunderbolt 3 von OWC	30
Sonnets CFast-Kartenleser mit Thunderbolt 3	31
Hardware-Raid mit Thunderbolt 3 von G-Technology	32
Anker-Netzteil mit USB-C und Power Delivery	32
iPhone X: Das beste Smartphone der Welt?	34
Qi-Ladegeräte: Strom durch Auflegen	44
Roboter und anderes schlaues Spielzeug	50
Bequemer schreiben: Tastaturen fürs iPad	74



Software-Tests

Lightroom CC sorgt für Verwirrung	20
Aufgabenverwaltung TaskFabric, Menü-Adressbuch Cardhop	22
Screenshots mit Snagit 2018, Vektorgrafiken mit Logoist	23
Bildbearbeitung: Photomatrix Pro 6, Acorn 6	24
Keyboard Maestro 8, Affinity Designer für macOS	25
Erweiterte Zwischenablage, Reddit-Client für iOS	26
GeoMEMO: Google-Maps-Ergänzung, Blink: Aufgaben-App	27
Augmented Reality: Apps, die Spaß machen	60
Watch-Apps: Unsere Empfehlungen fürs Handgelenk	68
Spiele: Yooka-Laylee, Dream Daddy	164
Steamworld Dig 2, Fall of Light	165
Flower, Morphee	166
Radiation City, Darkest Dungeon	167



iPhone und iPad gebraucht

iOS-Geräte aus zweiter Hand kosten weitaus weniger als neue, doch die Unterschiede zwischen den Generationen sind zum Teil groß. Wir zeigen, worauf Sie beim Kauf achten müssen, und wie Sie einen Kaufkandidaten auf Herz und Nieren prüfen.

Ratgeber: Fehlkauf vermeiden • Alle Geräte im Vergleich 94

Praxis

Videoschnitt mit iOS – wie Ihre Clips gelingen	106
Lieder selbst remixen mit GarageBand	114
SSDs auch in neueren MacBooks ganz einfach einbauen	122
Bei älteren MacBooks den Festspeicher wechseln	130
Systemumzug auf die neue MacBook-SSD	132
So funktioniert das Preferences-System von macOS	138
Developer's Corner: Erste Schritte in CoreML	146
macOS High Sierra: Probleme lösen	152
Fragen und Antworten zu iPhone, iPad und Mac	156



Magazin

Editorial	3
Leserbriefe	6
Pro & Contra: War die Touch Bar eine gute Idee?	7
Wofür Apple die besten Mitarbeiter abwirbt	8
Warum Apple in Europa so wenig Steuern zahlt	16
Impressum, Inserentenverzeichnis	168
Sonderheft: c't Kreativ arbeiten mit QuarkXPress-Vollversion	169
Kolumne: End to End. Von Jamiri	170

Themen, die auf dem Titelblatt stehen, sind blau hervorgehoben.